

VII. VOYAGE KUPA
NEMZETKÖZI UTÁNPÓTLÁS TEREMLABDARÚGÓ TORNA
VERSENYSZABÁLYZATA

2019. január - március

A torna aktualitásai, eredményei megtalálhatók a Kupa hivatalos honlapján, a
www.voyage-sport.com/kupa7 oldalon.

VERSENYSZABÁLYZAT

1. Csapatok létszáma, labdarúgók felszerelése

Minden csapat 12 (tizenkét) fő játékost és 2 (kettő) fő csapatvezetőt nevezhet a tornára. Játékrendszer 4+1. A csapatok játékosai azonos színű és összeállítású, számozott mezben léphetnek pályára.

2. A labda

Normál, 4-es méretű labda.

3. A játék időtartama, az idő megállítása, várakozási idő

A mérkőzések időtartama 1x10 perc futó órával. Időkérésre nincs lehetőség. Az óra megállítása minden esetben a játékvezető hatásköre. A játékvezetőnek sérülés esetén kötelező megállítania az órát.

A mérkőzések játékrészeinek végét bírói sípszó jelzi (annak ellenére is, ha a teremben hangjelzés lehetséges).

A mérkőzések közötti szünet 2 (kettő) perc. A mérkőzés kezdetekor várakozási idő nincs. Amennyiben az egyik csapat a mérkőzés kiírt kezdési időpontjára nem jelenik meg, a mérkőzést 3-0-s végeredménnyel a véletlen csapat javára írjuk.

4. Az oldalberúgás

Palánkkal körbevett játéktérnél a palánkot érintő labda játékban marad, azaz oldalberúgás csak abban az esetben van, ha a labda a palánkon kívülre kerül.

Az oldalberúgás a játék folytatásának módja.

1, Oldalberúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

2, Oldalberúgással kell folytatni a játékot, ha a labda teljes terjedelmével – akár a földön, akár a levegőben – elhagyja a játéktérrel az oldalvonal mentén.

- Oldalberúgásnál a labdát az oldalvonalon kívül, 1 méteren belül kell a földre helyezni ott, ahol a játéktérrel elhagyta, bedobást az oldalvonalától 1 méteren belülről lehet elvégezni
- Az oldalberúgást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele végzi.
- A rúgó játékosnak a labdát a játéktéren kívül állva kell a játéktérre juttatni.
- Oldalberúgásnál az ellenfél játékosainak a letett labdától legalább 2 méterre kell állni.
- A rúgó játékos csak akkor érhet újra labdához, ha azt már más is érintette.
- A labda akkor kerül játékba, ha azt a játéktérre befelé elrúgták és bármely terjedelmével a játéktérre került.
- Az oldalberúgást lapos passzal kell elvégezni, azaz a labdának a földön kell gurulnia.

3, Büntető rendelkezések: az ellenfélre száll az oldalberúgás joga, ha:

- A rúgást végző játékos nem a megjelölt helyről végzi el a rúgást.
- A rúgást végző játékos a játéktéren belül állva végzi el a rúgást vagy dobást.
- A rúgást végző játékos 4 másodpercen belül nem hozza játékba a labdát.

5. A kapukidobás

Amennyiben az alapvonalon palánkkal határolt a játéktér a labda a palánk érintésekor is játékban marad.

A kapukidobás a játék folytatásának módja.

1, Kapukidobásból nem érhető el közvetlenül gól.

2, Kapukidobással folytatódik a játék, ha a labda akár a levegőben, akár a földön teljes terjedelmével elhagyta az alapvonalat vagy az alapvonalon elhelyezkedő palánkon kívülre került és utoljára a támadó csapat játékosa érintette.

- A labdát a kapus a büntetőterületen belül állva kézzel a játéktér bármely pontjára kidobhatja.
- Az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell állnia.
- A labda akkor kerül játékba, ha azt a kapus a büntetőterületen kívülre dobja.

3, Büntető rendelkezések:

a, ha a labda közvetlenül a kidobásnál nem hagyja el a büntetőterületet:

- a kidobást meg kell ismételni.

b, ha a kapus kézzel érinti a labdát, miután csapattársa oldalberúgásból vagy bármely más játéksituációban szándékosan hazaadta a labdát:

- az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

Ha játékban van a labda:

- a kapus – ha más játékos nem érinti a labdát – nem dobhat gólt.

6. A szögletűgás

Szögletűgást kell ítélni, ha a labda teljes terjedelmével áthalad az alapvonalon (nem a kapufák között) és azt utoljára a védőcsapat játékosa érintette.

7. Büntetőpont

Mindkét kapufától egyenlő távolságra, a kapuvonaltól 7 méterre, a játéktéren jól látható jellel jelölt a büntetőpont.

8. A büntetőűgás

A büntetőűgást 7 (hét) méterről kell elvégezni.

9. Becsúszás

Becsúszás csak „szabad” labdára van, ellenkező esetben a vétkes játékos csapata közvetlen szabadrúgással büntetendő. A becsúszás pillanatában a labda „szabad” állapotának és a becsúszás tényének megállapítása a játékvezető hatásköre. A kapus a hatoson belül szabályos körülmények között „nem szabad” labdára is becsúszhat, kivetődhet.

10. A labda játékba hozatalának előírásai (4 másodperces szabály)

Az oldalberúgásnál, szögletnél, illetve szabadrúgásnál (amennyiben a játékvezető jelt ad annak elvégzésére), 4 (négy) másodpercen belül játékba kell hozni a labdát, ellenkező esetben az ellenfél jogosult közvetett szabadrúgásra, illetve oldalberúgásra. A kapus esetében, amennyiben játékban van a labda és a kezében tartja, szintén 4 (négy) másodpercen belül ki kell dobnia, ellenkező esetben az ellenfél következik közvetett szabadrúgással a büntetőterület vonaláról.

11. A játékosok létszáma

1, A mérkőzést két csapat játssza, 5-5 (öt-öt) fővel, ezek közül 1-1 (egy-egy) kapus.

2, A csere végrehajtása:

A mérkőzés folyamán a csere száma korlátlan, a lecserélt játékos ismét részt vehet a játékban. A cserét végre lehet hajtani egyaránt ha a labda játékban és játékon kívül van.

3, A csere a következő módon van szabályosan végrehajtva:

- a lecserélendő játékosnak először el kell hagynia a játékteret
- a becsereendő játékos csak ezután léphet be a játéktérre
- a csere akkor van végrehajtva, ha a cserejátékos belép a játéktérre; ettől kezdve a lecserélt játékos cserejátékosává válik,
- a cserejátékosok is a játékvezető hatásköre alá tartoznak, függetlenül attól, hogy a játékban részt vesznek-e

4, Büntető rendelkezések

a, ha a cserejátékos belép a játéktérre, mielőtt a lecserélendő játékos elhagyná a játékteret:

- a játékot meg kell szakítani
- a cserejátékost kettő perces kiállítással kell büntetni
- a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt

b, ha a cserejátékos nem a cserezónában lép be, illetve a lecserélendő játékos (sérülés esetét kivéve) nem a cserezónában megy le:

- a játékot meg kell szakítani
- a vétkest kettő perces kiállítással kell büntetni
- a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a játék megszakításának pillanatában a labda volt

12. A cserezóna

A cserezóna az oldalvonal mellett található 5 méter szélességű terület, a cserepadok előtt. A játékosoknak ezen belül kell a cserét elvégezniük.

13. Játékvezető

Minden mérkőzés vezetésére játékvezető van kijelölve, akinek teljes jogköre van a mérkőzéssel kapcsolatban és felel a játékszabályok betartásáért és betartatásáért.

Jogkörének gyakorlása akkor kezdődik, amikor a játék helyszínére érkezik és addig tart, amíg el nem hagyja azt.

A játékvezető döntése(i) a mérkőzéssel kapcsolatban végérvényes(ek).

14. Fegyelmezés

Kettő perces kiállítással kell büntetni azt a játékost, aki:

- sportszerűtlenül viselkedik
- szavakkal, mozdulatokkal nemtetszését fejezi ki
- következetesen vét a szabályok ellen
- késlelteti a játék újraindítását
- szabadrúgás, szögletűrúgás, büntetőrúgás esetén nem tartja be az előírt távolságot
- a játékvezető engedélye nélkül belép a játéktérre és sportszerűtlenül viselkedik
- a játékvezető engedélye nélkül elhagyja a játékteret (sérülés esetét kivéve)

A fent említett szabálytalanságok során, ha a játékvezető büntetni akarja a vétkest és a játékot megszakítja, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a

szabálytalanság történt. Ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt.

Szabadrúgásnál 5 (öt) méter az ellenfél legközelebbi játékosának labdától való előírt távolsága.

5, A mérkőzés folyamán a vétkes játékost piros lappal ki kell állítani, ha:

- durva szabálytalanságban vétkes
- brutálisan játszik
- ellenfelét vagy valaki mást leköp
- az ellenfél csapatát kezezéssel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg (kivéve a saját büntetőterületén belül álló kapust)
- az ellenfél csapatát szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó eszközzel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg
- goromba, sértő kifejezéseket használ
- második kettő perces kiállítást maga után vonó szabálytalanságot követ el

Ha egy játékost piros lappal kiállít a játékvezető, akkor a kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret. Ő már nem térhet vissza a játékba. A kiállított játékosnak be kell mennie az öltözőbe, sem a kispadon, sem pedig a nézőtéren nem foglalhat helyet. Minden kiállítás alkalmával meg kell állítani az órát. A büntetés kezdete a játék újraindításának időpontja.

A piros lapos kiállítás időtartama 2 (kettő) perc. Kettő perc letelte után a játékvezető jelzésére a kiállítással sújtott csapat kiegészülhet egy játékosal. Amennyiben a kettő perc lejárata előtt a kiállítással sújtott csapat gólt kap, akkor kiegészülhetnek. Ha több játékos van egyszerre kiállítva, ha gólt kap a csapat, mindig csak egy játékosal egészülhetnek ki.

Ha mindkét csapatból van kiállított játékos és valamelyik csapat gólt kap, egyik csapat sem egészülhet ki.

A piros lappal kiállított játékos automatikusan egy mérkőzés kihagyására kényszerül, az ő esetleges végleges eltiltásáról a Versenybizottság az eset súlyosságától függően dönt.

A labdarúgói, vezetői vagy szurkolói által súlyosan sportszerűtlen csapatot akár kizárással is lehet sújtani. Amennyiben egy csapat létszáma sérülések, illetve kiállítások miatt 4 (négy) fő alá csökken (a kapust is beleértve), a mérkőzést be kell szüntetni.

15. Óvás

Már lejátszott mérkőzés eredménye a következő ok miatt támadható meg óvással:

- valamely csapat játékosa jogosulatlanul szerepelt

Az óvást írásban, a találkozó lejátszásának napján lehet benyújtani az óvási díj 20.000 Ft (azaz húszezer forint) egyidejű készpénzben történő befizetésével. Az óvást a versenybizottság az érintett csapatok következő fordulóbeli szerepléséig elbírálja, arról a feleket értesíti.

Az így hozott döntés ellen fellebbezésnek helye nincs. Alaptalan óvás esetén az óvási díj a Versenybizottságnál marad, ellenkező esetben azt visszaszolgáltatja és az óvás díját a vétkes csapat köteles megfizetni.

16. Egyéb rendelkezés

Az itt nem érintett kérdésekben a kispályás versenyszabályzatban foglaltak az irányadók. Az esetlegesen vitatott kérdésekben a Versenybizottság dönt.

Kérünk minden résztvevőt, szurkolót, edzőt, hogy a játékvezető ítéleteit fogadja el, magatartásával járuljon hozzá a mérkőzés és ezzel együtt az egész kupa-rendezvény sportszerű lebonyolításához.